

Компанія Гутенбергз оголосила вихід нової інтерактивної книги "Гаджетаріум" для iPad

Ціна: \$0

Категорія: інтерактивні книги

Аудиторія: діти від 6 до 99 років

Сьогодні ми дуже ради оголосити вихід Gadgetarium. Це захоплююча розповідь на 54-х ілюстрованих інтерактивних сторінках про 23 гаджети, які найбільше вплинули на наше суспільство.

Засновник і генеральний директор Gutenbergz Володимир Усов: – "Щоб зробити історію більш захоплюючою, ми створили декілька персонажів – це милий мопс і хлопчик, який пропонує вам почати подорож з ним. Звичайно, ми були в основному зосереджені на гаджетах, але наш ілюстратор, великий шанувальник мопсів, вирішив, що вкрай необхідно намалювати цього мопса. Нам так сподобалась ця ідея, що ви можете бачити песика на іконці аплікації".

Ваші діти зможуть побачити 3D моделі гаджетів, які зробили революцію в нашому житті. На кожній сторінці є спеціальні опції, які дозволяють дізнатися, як працює техніка. Аплікація має мету навчити дітей історії пристроїв у форматі гри. Деякі відкриття ми використовуємо майже кожен день, наприклад, термометр, а деякі ви можете спостерігати тільки в музеях – такі як комп'ютер Apple Macintosh 1984 року. Ми додали аплікації атмосферу казки завдяки гарним ілюстраціям у поєднанні з музичними ефектами та інтерактивним елементами.

Пригода починається з колеса і закінчується окулярами з доповненою реальністю Google Glass. Діти можуть прослухати розповідь про кожний гаджет, а також прочитати її більш детальну версію. При натисканні на різні об'єкти, діти можуть відкрити для себе багато прихованих спецефектів. Після цього ви можете спробувати змішати різні гаджети, щоб створити щось унікальне і поділитись своїм винаходом з друзями.

Ця дивна пригода для дітей та дорослих потребує вашої дії кожену секунду. Ви не будете лише свідком того, що відбувається на екрані.

Gadgetarium успішно був профінансований на краудфандинговій платформі Kickstarter у 2013 році. Компанія взяла рік на те, щоб створити цей додаток, і ми вважаємо що це гарний подарунок для всіх, хто цікавиться технологіями.

Гутенбергз — це сторителлінгова компанія, яка з'єднує оповідання з інтерактивністю, створюючи дивовижні історії для цифрового світу.

Найбільш успішним проектом Gutenbergz була аплікація "[Пригоди Шерлока Холмса](#)", випущена в 2012 році, яка була рекомендована Apple у 30 країнах в якості нового та відзначного додатка, а також як # 1 Spooky Story у AppStore. Це була інтерактивна книга №1 у Китаї, Росії, Греції та Україні; вона досягла топ-10 у США, Німеччині, Індії, Іспанії та інших країнах.

Це новий спосіб читати, тому унікальна інтерактивна книга про легендарного детектива має більш ніж 100 позитивних відгуків у App Store.

Гутенбергз заснували у 2011 році Володимир Усов та Дмитро Кривошей. Вони заснували ще один проект – [Kwambio](#) – компанію, яка спеціалізується на 3D-друку, так що дуже ймовірно, що в наступному оновленні програми буде додан 3D-принтер у якості оригінального гаджета сьогодні.